

Вкладка **Кутовий коефіцієнт**

Вивчіть параметри кутового коефіцієнту лінії.

ПЕРЕГЛЯНЬТЕ

спрощене рівняння прямої

ПОТЯГНІТЬ за голубу точку, щоб змінити кут

ПОТЯГНІТЬ з а рожеву точку, щоб змінити точку перетину з y

ВИКОРИСТУЙТЕ точковий інструмент, щоб отримати цілі координати будь-якої точки

УПРАВЛЯЙТЕ нахилом та / або перетином для рівняння

ЗБЕРЕЖІТЬ лінію для порівняння декількох ліній одночасно

ПОКАЗАТИ опорні лінії $y = x$ або $y = -x$

Вкладка **Гра**

Виклики є випадковими в межах кожного рівня, але їх складність зростає.

РІВНІ 1-2: Встановіть нахил або Встановіть перетин з Y , управляючи рівнянням або графіком

РІВНІ 3-4: Складіть рівняння, накресліть лінію або поставте точки на лінію

Комплексне управління

- Якщо дві точки розміщені вертикально на будь-якій вкладці, нахил буде відображено як невизначений, а над рівнянням з'явиться червоне перекреслення x .

Всі опубліковані заходи для **Лінійна функція. Кутовий коефіцієнт** дивіться [тут](#).

Для отримання додаткових порад щодо використання симуляцій PhET зі своїми учнями, див. [Поради щодо використання PhET](#).

