

Моделювання **Дроби: Змішані числа** дозволяє учням порівнювати декілька виглядів дробів, включаючи змішане число.

Вкладка **Вступ**

На вкладці **Вступ** учні можуть створити свій власний дріб і побачити його у вигляді пирога, прямокутника, циліндра, пирога чи числа та порівняти чисельники та знаменники неправильного дроби та змішаного числа.

ОБЕРІТЬ різні представлення дробів

РЕГУЛЮЙТЕ кількість контейнерів

ЗБІЛЬШУЙТЕ / ЗМЕНШУЙТЕ чисельник та знаменник неправильного дроби

ПОРІВНЯЙТЕ дві форми дроби

ПОКАЖІТЬ представлення змішаного числа

Fractions: Mixed Numbers

Вкладка **Гра**

Цю вкладку **Гра** також можна знайти в моделюванні **Будуємо дроби**.

ПОВЕРНУТИСЯ до екрану вибору рівня гри

ПЕРЕВСТАНОВІТЬ, щоб отримати новий набір завдань

ДОДАЙТЕ/ВИДАЛІТЬ контейнери

ЗРОБИТЬ перегородки в контейнері

ПОБУДУЙТЕ дроби, які відповідають завданням праворуч

Level 3

Fractions: Mixed Numbers

Вкладка *Лабораторія*

Вкладку *Лабораторія* також можна знайти в моделюванні *Будуємо дроби*.

The screenshot shows the PhET 'Fractions: Mixed Numbers' simulation interface. At the top, a row of fraction pieces (circles) is shown, with a callout box pointing to them that says 'ДОДАТИ дробові частини або нові контейнери'. Below this, a large display shows the mixed number $2\frac{7}{8}$. A callout box points to the fraction pieces below the display, saying 'ДОДАТИ/ВИДАЛИТИ контейнери'. At the bottom, a row of buttons for digits 1-8 and a fraction bar are shown, with a callout box pointing to them that says 'ДОДАЙТЕ цифри або контейнер нового дроби'. A callout box points to a small minus sign button, saying 'ВИДАЛИТИ останню додану частину'. A callout box points to a circular arrow button, saying 'ЗРОБІТЬ перегордку в контейнері'. The bottom of the screen shows the PhET logo and navigation icons for 'Intro', 'Game', and 'Lab'.

Пропозиції щодо використання

- Дозвольте учням вивчити вкладку **Вступ**, а потім сприяйте обговоренню взаємозв'язку між неправильним дробом та змішаною формою числа. Використовуйте це обговорення, щоб вигадати стратегію інтерпретації будь-якої форми представлення дроби та перетворення між формами.
- Призначте конкретні рівні гри для вирішення своїх цілей навчання.

Приклади завдань для дослідження

- Поекспериментуйте на вкладці **Вступ**. Що означає верхнє число дроби? Що означає нижнє число? У змішаному числі, що означає велике число? Що означають верхнє та нижнє числа?
- Якщо ви будете дріб, куди можна розмістити фрагменти? Чи має значення, в який контейнер ви його помістили?
- Скориставшись вкладкою *Лабораторія*, створіть декілька рівних дроби. Зробіть собі виклик використовувати шматки різного розміру.

Всі опубліковані заходи для **Дроби: Змішані числа** [тут](#).

Для отримання додаткових порад щодо використання симуляцій PhET зі своїми учнями, див. [Поради щодо використання PhET](#).