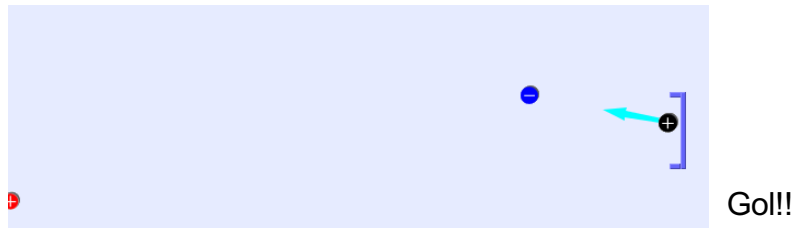


Controles Complejos

- La simulación es como mirar hacia abajo en una mesa de hockey de aire. En lugar de golpear el disco, esta simulación hace que se mueva el disco usando cuerpos cargados como los globos cargados.
- Usa el modo *Práctica* para probar las ideas sobre cómo la carga afecta el movimiento.
- La diferencia entre *Borrar* (todo se pone a cero) y *Reiniciar* (el disco vuelve al punto de partida con las mismas cargas).
- La herramienta de *Rastro* es útil para razonar sobre que efectos tienen las cargas.
- El disco está en negativo por defecto, pero hay una opción de disco positivo.
- La función *Análisis* es solo una herramienta de programación; Si lo activas, la resolución es mejor, pero el programa se ejecuta más lentamente (menos realista).
- Es posible que desees demostrar cómo se puede usar el uso de varias cargas para hacer un gol.



Simplificaciones de Modelo

- La electricidad estática y la inercia son las únicas cosas que afectan el movimiento de los discos.

Sugerencias de Uso

- Para obtener consejos sobre el uso de simulaciones PhET con tus estudiantes, consulta: [Creación de Actividades para indagación guiada](#) y [Consejos de Uso de PhET](#).
- Las simulaciones se han utilizado con éxito con tareas, conferencias, actividades en clase o actividades de laboratorio. Úsalos para la introducción de conceptos, el refuerzo de conceptos, como ayudas visuales para demostraciones interactivas o con preguntas de clicker en clase para la metodología de instrucción por pares. Lee más al respecto en [Enseñanza de Física usando Simulaciones PhET](#).
- Para actividades, planes de lecciones y secuencias didácticas escritos por el equipo de PhET y otros maestros, revisa: [Ideas y Actividades para Maestros](#).