**Pokreni računalnu simulaciju FRICTION! (phet/ fizika/ sile i kretanja/ friction)**

**Zd 1. Istraži ovisnost sile trenja o težini tijela.**

Osmisli pokus.

Mijenjaj mase tijela i mjeri najmanju silu potrebnu da pokreneš tijelo.

*(u ovom pokusu – ne mijenjamo kvalitetu podloge!!!)*

Rezultate prikaži u talici.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **m / kg** | **G / N** | **Ftr / N** |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Zd.2 Istraži ovisnost sile trenja o kvaliteti podloge.**

Osmisli pokus.

Mijenjaj kvalitetu podloge (*friction*) i mjeri najmanju silu potrebnu da pokreneš tijelo.

*(u ovom pokusu – ne mijenjamo masu tijela!!!)*

**Zabilježi masu i težinu tijela.**

**m = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ; G = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Rezultate prikaži u talici.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **kvaliteta podloge** | **Ftr / N** |  |
| jako hrapavo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |
| hrapavo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |
| klizavo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |
| jako klizavo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |